

# プログラミング「正多角形をかいてみよう」

年 組 名前 ( )

めあて 「プログラムで正多角形をかいてみよう」

始める前に・・・

初めの状態に戻すプログラムを作りましょう。



スペースキーが押されたら、  
初めの位置に戻して、  
向きを右向きにして  
線を消す



<復習> 正方形をかくプログラム。



(1) 3から6までの数字のキーが押された時に、その数字の正多角形をかくようにプログラムしよう。

スペースキーで戻る位置 (X座標: , Y座標: )

動かす歩数 ( )

押すキー	3	4	5	6
くり返す回数				
回転の角度				

(2) 8、9、10の数字にも挑戦してみよう。

スペースキーで戻る位置 (X座標: , Y座標: ) 画面からはみ出さない位置にしよう

動かす歩数 ( )

押すキー	8	9	10
くり返す回数			
回転の角度			

(3) 正七角形をかく工夫について

正七角形は回転の角度に計算式を使います。

演算のブロックから を使います。(わられる数／わる数)

