

プログラミング「長方形や平行四辺形や台形をかく」

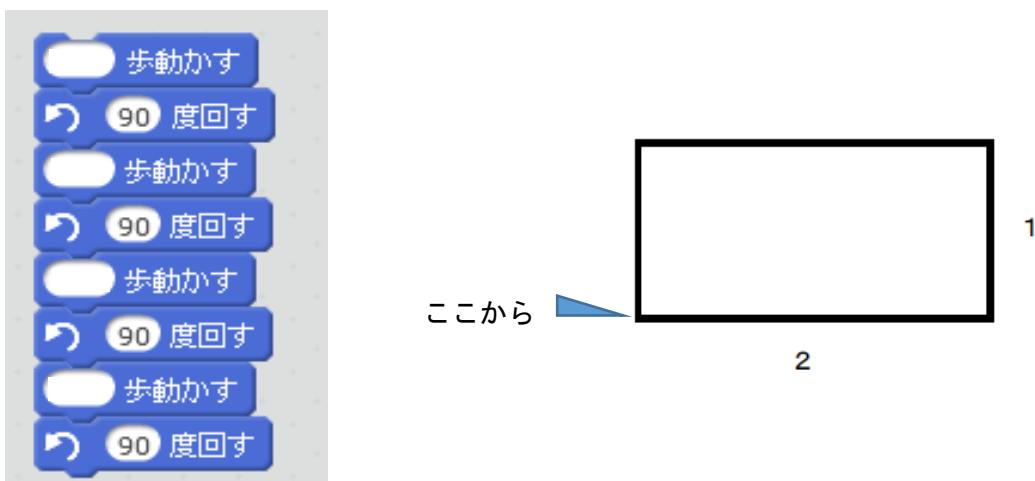
年 組 ()

めあて 「長方形や平行四辺形や台形をかくプログラムを作ろう。」

- (1) 正方形のプログラムから長方形のプログラムに変えるにはどうすればよいでしょう？
数字を変えて動かしてみよう。
※出来る人は繰り返しブロックを使って変えてみよう。

たてと横の長さの比が1：2の長方形をかくには？

以下のプログラムに書き込んでみよう。



- (2) 平行四辺形をかくプログラムに挑戦してみよう。

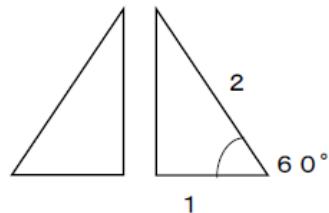
繰り返しブロックが使えます。

- (3) 台形をかくプログラムに変えてみよう

繰り返しブロックは使いません。



曲がる角度は 60° と 120° を使います。



底辺の角度が 60° の直角三角形の辺の長さの比は
1：2になります。

曲がる角度については下の図を参考にしましょう。

