

プログラミング「正方形で模様を作ろう」

年 組 ()

めあて 「正方形をかくプログラムを使って、模様を作るプログラムを作ろう。」

初めの状態に戻すプログラムを作りましょう。

- スペースキーが押されたら、
- 初めの位置に戻して、
- 向きを右向きにして
- 線を消す



<復習> 正方形をかくプログラム。



(1) 模様を作るためには次のブロックを使います。

繰り返すかたまりを囲って考えましょう。

- ① 正方形をかく
- ② 〇度回す
- ③ 正方形をかく
- ④ 〇度回す
- ・
- ・
- ・

同じことをくりかえす。



正方形をかくブロック
★このまま使います



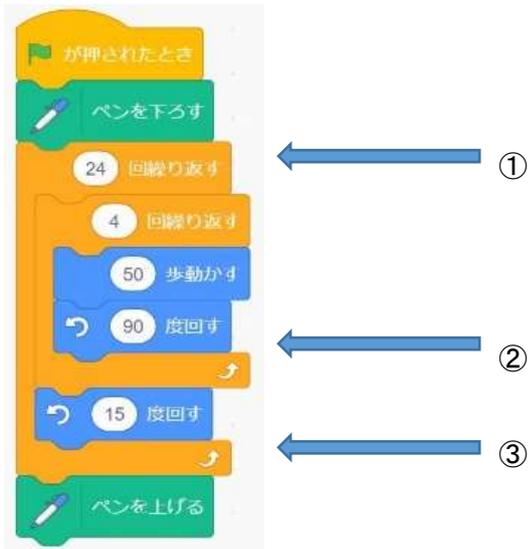
(2) 角度と繰り返す回数について

ねこが元の位置にもどるにはどのような組み合わせになるでしょう？

回す角度 × 繰り返す回数 = 1周の角度

回す角度	15	20	30	36	45
繰り返す回数	24				
1周の角度	360				

(3) 色を指定したり、色を変えながら正方形をかくにはどこにブロックを追加すればよいでしょう？
 ブロックを入れる場所



ブロックの種類

A



B



	ブロックの場所	ブロックの種類
・ 同じ色の正方形をかく	()	()
・ 正方形毎に色を変える	()	()
・ 1 辺毎に色を変える	()	()

☆出来た人は考えてみよう

いつも同じ色の模様をえがくためにはどうしたらいいでしょう？