プログラミング「リズムアンサンブルを作ろう」

年　組　（　）

めあて　「scratch を使ってリズムアンサンブルを作ろう。」

（１） プログラムを開く

ファイル　＞開く　＞　リズムアンサンブル

（２） 教科書を見て、各自でリズムの組み合わせを考えよう。

	１	２	３	４	５	６	７	８	９	１０	終わり方
ねこ											
女の子											
たこ											

（３） 各スプライトについてブロック定義の中のリズムから選んでブロックにつなげる。

（試しに聞きたいときは「リズム〇」をクリックしてみる）

（４） 旗をクリックしてリズムの確認をする。

（５） ＜応用＞

① ドラムの種類をキャラクターで変更してみよう。

1	スネアドラム	10	ウッドブロック
2	バスドラム	11	カウベル
3	サイドスティック	12	トライアングル
4	クラッシュシンバル	13	ボンゴ
5	オープンハイアット	14	コンガ
6	クローズハイアット	15	カバサ
7	タンバリン	16	ギロ
8	手拍子	17	ビブラスラップ
9	クラーペ	18	クイーカ

② テンポを変えてみよう（すべてのキャラクターのテンポを合わせること）