

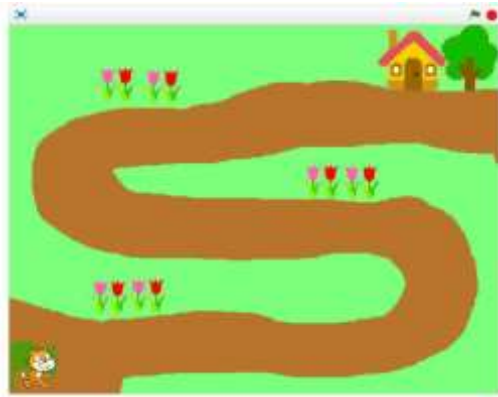
プログラミング 「キーボードで動かそう」

年 組 ()

めあて 「キーボードで動かすプログラムを作ろう。」

(1) プログラムを開く

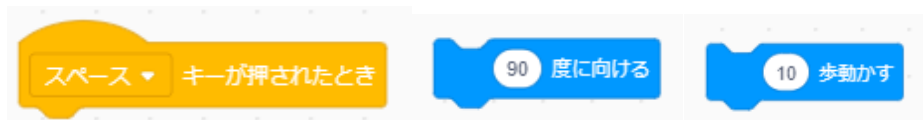
ファイル > 開く > おうちにかえろう



(2) 上下左右の矢印キーを使って、キャラクターを動かすプログラムを作る。

① 右向き矢印キーの動きを作る。(イベント、動き)

「右向き矢印でねこちゃんを動かす」・・・> 右向き矢印のキーが押されたとき
右に向ける
10歩動かす



歩いているようにみせる

・・・> コスチュームを変える

次のコスチュームにする

端に着いたら向きを変えたい

・・・> 跳ね返る

もし端に着いたら、跳ね返る

跳ね返った時に上下がさかさまにならないようにする

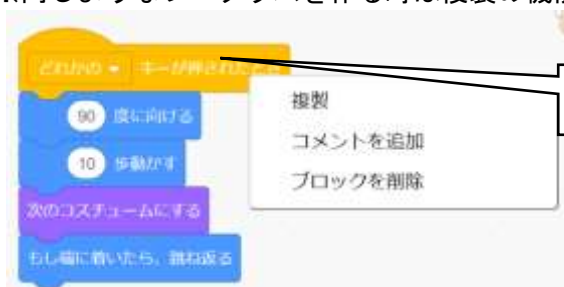
・・・> 回転方法を左右のみにする

回転方法を 左右のみ にする

② 左矢印キー、上矢印キー、下矢印キーの動きを作る。

どのキーを押すと、どの向きに どれだけ 進むか考えて組み立てます。

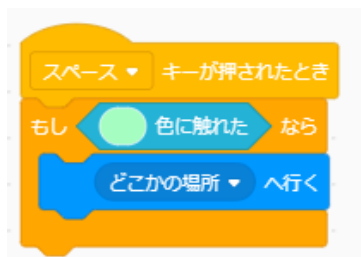
※同じようなプログラムを作る時は複製の機能を使います。



複製したい一番上のブロックで右クリックし複製

(3) 道から外れたら、元に戻るプログラムを修正する。

道から外れた元の位置に戻る ・ ・ ・ ・ ・ > 「どれかの」キーが押されたとき
もし「 色に触れた」なら
「 」へ行く



色の変え方



色をクリックし、スポイトでステージの色を選ぶ。